

 **MOBILE
LEGENDS**
BANG BANG

 **MOBILE
LEGENDS**
BANG BANG



PANDUAN

PMB UMP

Present

MOBILE LEGEND

ONLINE TOURNAMENT JILID III

TINGKAT SMA/ SMK & MA SE-INDONESIA

PMB UMP MOBILE LEGEND ONLINE TOURNAMENT JILID III

TINGKAT SMA/ SMK & MA SE-INDONESIA

DESKRIPSI LOMBA

Dalam rangka menyambut milad Universitas Muhammadiyah Purwokerto yang ke-60, Biro Publikasi dan Admisi melalui bagian Publikasi mengadakan kompetisi PMB UMP Mobile Legend Online Tournament Julid III untuk Siswa SMA, SMK & MA Se-Indonesia. Kompetisi tersebut merupakan lomba E-Sport Mobile Legend dimana setiap tim yang beranggotakan 6 orang (5 orang pemain inti dan 1 cadangan) bertarung memenangkan pertandingan dari babak kualifikasi hingga babak final. Babak kualifikasi dibagi menjadi beberapa grup berdasarkan slot yang tersedia. Turnamen ini akan disiarkan secara langsung melalui kanal Youtube  PMB UMP pada saat acara berlangsung.

LINI MASA LOMBA

WAKTU PENDAFTARAN

5 Februari - 11 Mei 2025

PENJELASAN TEKNIS

27 Mei 2025

WAKTU PERTANDINGAN

29,30,31 Mei 2025

PMB UMP
Present
MOBILE LEGEND
ONLINE TOURNAMENT JILID III
TINGKAT SMA/ SMK & MA SE-INDONESIA

TOTAL HADIAH
6 JUTA

*Dipotong Pajak
*Slot Terbatas



IDR 2.500.000
SERTIFIKAT CETAK + PIALA + MERCHANDISE

IDR 2.000.000
SERTIFIKAT CETAK + PIALA + MERCHANDISE

IDR 1.500.000
SERTIFIKAT CETAK + PIALA + MERCHANDISE

*Setiap peserta mendapatkan Sertifikat Elektronik
*Hadiah dipotong pajak 10%

PMB UMP
Present
MOBILE LEGEND
ONLINE TOURNAMENT JILID III
TINGKAT SMA/ SMK & MA SE-INDONESIA

ALUR PENDAFTARAN

1. Mengisi formulir pendaftaran di laman event.pmb.ump.ac.id
 - Nama Sekolah
 - Data diri
 - ID Game
 - Nickname in game
 - Kartu Tanda Pelajar format (jpg maksimal 2 MB)
 - Screenshoot bukti mengikuti akun Instagram dan TikTok [@pmb_ump](https://www.instagram.com/pmb_ump), kanal Youtube **PMB UMP** format (jpg maksimal 2 MB)
 - Logo sekolah format (jpg maksimal 2 MB)
2. Tim yang lolos seleksi administrasi akan diumumkan sebelum Technical meeting

PMB UMP MOBILE LEGEND ONLINE TOURNAMENT JILID III

TINGKAT SMA/ SMK & MA SE-INDONESIA

KETENTUAN LOMBA

1. Peserta adalah siswa SMA, SMK dan MA sederajat kelas 10/11/12
2. Peserta wajib mengikuti Instagram [@pmb_ump](#), TikTok [@pmb_ump](#) dan kanal Youtube **PMB UMP**
3. Peserta wajib mengikuti jadwal pertandingan yang diberikan oleh panitia. Jadwal pertandingan tidak bersifat khusus seperti sesuai permintaan pemain mengenai waktu pertandingan.
4. Pengumuman dan pengingat jadwal turnamen akan dikomunikasikan kepada peserta oleh admin melalui Whatsapp.
5. Peserta yang tidak menggunakan akun terdaftar / IGN dapat ditolak keikutsertaannya dalam kualifikasi apapun oleh panitia.
6. Koneksi internet adalah tanggung jawab pribadi peserta. Panitia tidak bertanggung jawab atas masalah apa pun yang timbul dari koneksi internet peserta.
7. Dilarang mengubah roster (daftar nama pemain) setelah melakukan pendaftaran.
8. Pemain dilarang menggunakan emulator untuk bermain di dalam kompetisi
9. Perselisihan apa pun dapat dilaporkan ke admin turnamen melalui platform komunikasi turnamen, dengan menunjukkan bukti yang nyata dan terpercaya
10. Segala bentuk pelanggaran terhadap peraturan di atas akan berakibat diskualifikasi tim.
11. Setiap sekolah maximal mengirimkan 2 tim

FORMAT TURNAMEN

1. Mode yang digunakan adalah *Mode Custom Draft Pick 5 v 5*
2. Skin : ON | Chat Team : ON | All Chat : OFF
3. Semua hero bebas untuk di *pick* dan jika ada perubahan akan di infokan kembali di group Whatsapp.
4. Pemenang ditentukan ketika salah satu *BASE* lawan hancur atau, tim lawan melakukan *SURRENDER*.
5. Peserta/Tim yang sudah gugur atau tereliminasi sejak babak kualifikasi tidak dapat melanjutkan ke babak selanjutnya.
6. Pemilihan Sisi :
 - a. Bagan pertandingan ditentukan oleh panitia
 - b. Sebuah pertandingan hanya dapat dimulai dengan lima (5) pemain pada setiap tim.
 - c. Batas toleransi lobi setiap tim adalah 5 menit dari jadwal pertandingan
 - d. Pemain wajib menggunakan akun dan perangkat mereka sendiri.
 - e. *Pause* dalam game maksimal hanya 1 menit dan satu tim hanya bisa melakukan 1x *pause*. Tim harus segera melapor dan memberikan alasan ke admin
 - f. Cara menggunakan *pause* adalah dengan menulis P pada kolom chat di dalam in game
7. Rematch :
 - a. *Rematch* akan dilakukan apabila terjadi *Force Majeur*.
 - b. Dalam kasus *server crash*, dilakukan *remake* dengan hero yang sama, bagi tim yang tidak setuju *remake* akan diberikan sanksi kalah tanpa alasan apapun.
 - c. Jika salah satu tim melakukan *pick / ban* yang salah, maka itu menjadi kesalahan tim itu sendiri dan Pertandingan tetap dilanjutkan.
 - d. Jika salah satu tim melakukan kesalahan saat *swap*, maka itu menjadi kesalahan tim itu sendiri dan Pertandingan tetap dilanjutkan.
 - e. Tim bertanggung jawab untuk koneksi yang digunakan, *lag* dan *crash* merupakan tanggung jawab tim yang bertanding.
- 8 . Perubahan Jadwal: Panitia berhak untuk menjadwalkan ulang, membuat perubahan tanggal pada kompetisi, atau mengubah jadwal dengan cara atau bentuk lain.
- 9 . *Check-in* Awal: Tim harus *check-in* di saluran komunikasi turnamen pada waktu yang telah ditentukan oleh panitia untuk persiapan pada setiap pertandingan per hari yang mereka ikuti dalam turnamen.
10. Waktu Persiapan: Pemain harus memasuki lobi sesuai jadwal waktu pertandingan yang telah disepakati (15 Menit sebelum pertandingan dimulai).
11. Waktu Mulai Pertandingan: Pertandingan dimulai pada waktu yang dijadwalkan. Pertandingan mungkin ditunda jika panitia turnamen menganggap itu perlu.

PMB UMP MOBILE LEGEND

ONLINE TOURNAMENT JILID III

TINGKAT SMA/ SMK & MA SE-INDONESIA

PERATURAN

1. Tim harus bertanggung jawab atas tindakan masing-masing anggota.
2. Setiap Tim wajib menaati peraturan pertandingan yang berlaku.
3. Para Pemain dilarang menggunakan kata yang tidak pantas/tidak sopan/mengandung unsur pornografi/SARA/rasis selama turnamen.
4. Pemain wajib mem-follow Instagram @pmb_ump, TikTok @pmb_ump dan kanal YouTube PMB UMP.
5. Tim dilarang menggunakan joki/bukan siswa SMA, SMK dan MA Sederajat.

TEKNIS PENYERAHAN HADIAH

1. Tim Juara 1, 2, 3 memberikan Alamat lengkap kepada narahubung di nomor 08112901626.
2. Tim Juara wajib mengunggah hadiah plakat, sertifikat ke akun instagram masing-masing anggota tim serta wajib menandai akun instagram @pmb_ump.
3. Hadiah uang akan di kirim via transfer setelah semua anggota tim mengunggah foto dengan hadiah yang telah diberikan.
4. Kapten tim wajib untuk menghubungi narahubung untuk memberikan nomor rekening bank yang akan ditransfer.

PMB UMP
Present
MOBILE LEGEND
ONLINE TOURNAMENT JILID III
TINGKAT SMA/ SMK & MA SE-INDONESIA

PENALTI/HUKUMAN

1. Bagi Tim yang dengan sengaja melanggar aturan, melakukan kesalahan, akan didiskualifikasi.
2. Hukuman disesuaikan dengan kesalahan pemain.
3. Tim yang kedatangan memainkan *rooster* bukan siswa SMA, SMK & MA sederajat akan didiskualifikasi.
4. Peserta turnamen yang kedatangan belum mem-follow Instagram @pmb_ump, TikTok @pmb_ump dan kanal Youtube PMB UMP akan didiskualifikasi.
5. Hal-hal berikut ini dianggap ilegal dan akan didiskualifikasi :
 - a. Membuat / Mengeksploitasi Bug .
 - b. Penggunaan program ilegal (cheat) akan didiskualifikasi.
 - c. Pemutusan yang disengaja : Pemutusan yang disengaja karena alasan yang tidak tepat atau tidak jelas bersifat terlarang dan akan didiskualifikasi.
 - d. Menipu: Menggunakan segala jenis perangkat atau program pihak ketiga untuk menipu, atau menggunakan segala cara yang mirip untuk menipu. Konspirasi untuk menipu juga termasuk dalam kategori ini, dan pihak- pihak yang terlibat akan didiskualifikasi.
6. Keputusan panitia adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.